



**Симулятор "ИЛ-2 Штурмовик":
системные требования, установка,
интерфейс и основные возможности**

Материал подготовил:
Хламов Д.В.,
педагог дополнительного образования

1. ОПИСАНИЕ И ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

Ил-2 Штурмовик (англ. IL-2 Sturmovik) — авиасимулятор, игра разработана российской компанией 1С: Maddox Games и издана в России компанией 1С в 2001 году (в том же году вышла в Европе, издатель Ubisoft Entertainment). Данная компьютерная игра моделирует ведение боевых действий в небе в период с 1938 по 1946 годы.

По заявлениям некоторых представителей прессы и игровых изданий, «Ил-2 Штурмовик» не имеет себе равных. На момент выхода это была самая высокотехнологичная игра в своём жанре и оставалась таковой длительное время. «Ил-2 Штурмовик» привязан к наиболее широкомасштабным сражениям Великой Отечественной войны. Игра имеет множество наград от зарубежных и российских, электронных и печатных изданий, освещающих компьютерные игры.

Ил-2 Штурмовик "Забытые сражения "46" - третье, заключительное дополнение для серии военно-исторических авиасимуляторов «Ил-2 Штурмовик: Забытые Сражения», «Асы в Небе» и «Перл-Харбор», приоткрывающее дверь в будущее, в эпоху реактивной авиации. Детально воссозданные, первые ракетные и реактивные самолеты СССР и Германии столкнутся в гипотетическом конфликте 1946 года. Вам предоставляется уникальная возможность испытать и сравнить в виртуальном бою машины, так никогда и не встретившиеся в воздухе Второй мировой. Игрок имеет возможность летать за СССР, Великобританию, Австралию, США, Германию, Италию, Венгрию, Японию и другие страны-участницы Второй мировой.

Большой выбор управляемой техники — 229 самолётов разных типов. Существует возможность выбирать окраски самолётов, а также определять внешний облик своего виртуального пилота.

9 детально проработанных статических кампаний общей продолжительностью в 180 миссий и множество динамических кампаний, более 780 специально созданных для них схем окраски самолётов.

Более 40 карт (офлайн), небо над Киевом, Крымом, Тихим океаном, Берлином... 31 карта для игры по сети, до 32 игроков на один сервер.

Смена дня и ночи в реальном времени, а также различные погодные условия.

Главным отличием от предыдущих версий является то что теперь появились самолёты 1945/1946 годов, в основном прототипы и первые серийные модели реактивных летательных аппаратов, например:

He-162 A-2

He-162 °C

He-162 D

Heinkel Lerche III B-2

МиГ-13 (И-250) 1946

Ла-7Р 1945

МиГ-9 1946

МиГ-9ФС 1946

Як-3П 1945

Як-3ВК-107 1945

Як-3Р 1944

Як-9УТ 1945

Як-15 1946

2. МИНИМАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Компьютер: Pentium III с процессором на 800 МГц, или эквивалентный.

Память: 256 МБ ОЗУ (**настоятельно рекомендуются 512 или более МБ ОЗУ**)

DirectX: версии 8.0 или выше

Видеокарта: 3D-карта, имеющая 16 МБ памяти и совместимая с OpenGL и DirectX 8.0.

CD_ROM: четырех" или более скоростной

Аудио: аудиокарта, совместимая с DirectX 8.0.

Игра по сети: связь с Интернет или локальной сетью.

Общее качество игры будет напрямую зависеть от скорости процессора и 3D_ускорителя.

3. УСТАНОВКА

Возможны два варианта установки симулятора (с компакт диска – пункт 3.1 и из скопированной папки на жесткий диск или флешку – пункт 3.2).

Ссылка на дистрибутив с симулятором версии 4.12.2т на Яндекс.Диске:
https://yadi.sk/d/_c_4ncUukCH3c

3.1 Чтобы установить "Ил-2 Штурмовик" с компакт-диска, выполните следующие простые действия:

Запустите ваш компьютер.

Вставьте диск «Забытых Сражений» в привод чтения компакт-дисков. Меню автозапуска развернется автоматически.

***Примечание:** если меню автозапуска не появится, два раза щелкните на пиктограмме «Мой компьютер», а после этого – на пиктограмме, отображающей ваш привод CD_ROM. Теперь меню автозапуска должно появиться. Если же вместо этого выдается содержимое директории на диске, найдите пиктограмму Setup.exe и дважды щелкните на ней.*

Нажмите кнопку «Установить». После этого программа проведет вас через каждый шаг процесса установки игры.

После завершения установки игры вы можете выбрать «Ил_2 Штурмовик Забытые Сражения» из меню «Пуск» или дважды щелкнуть на файле **il2fb.exe** в директории, куда была установлена игра. Любое из этих действий запустит игру.

3.2 Чтобы установить "Ил-2 Штурмовик" из папки, скопированной на жесткий диск или флешку: найдите пиктограмму Setup.exe и дважды щелкните на ней. Нажмите кнопку «Установить». После этого программа проведет вас через каждый шаг процесса установки игры. После завершения установки игры вы можете выбрать «Ил_2 Штурмовик Забытые Сражения» (IL-2 Sturmovik Forgotten Battles) из меню «Пуск» или дважды щелкнуть на файле **il2fb.exe** в директории, куда была установлена игра. Любое из этих действий запустит игру.

4. ИНТЕРФЕЙС АВИА-СИМУЛЯТОРА



Кратко перечислим все, что находится в главном меню. Его основные пункты таковы:

«**Отдельные задания**» – это режим «одиночной миссии», миссии вне карьеры. В этом режиме вы, по вашему выбору, можете выполнить одно задание. Его выполнение никак не повлияет на ваш статус как пилота и личный счет.

При вызове этого режима вы переходите в меню выбора миссии, пункты которого выглядят так:

«Государство» – здесь вы выбираете страну, за которую в данном случае и будете воевать.

«Тип задания» – тип миссии. Истребительная или бомбардировочная.

«Задания» – каждая миссия содержится в специальном файле. Ниже идет список этих файлов и вы можете по выбору загрузить один из них. Для того чтобы сразу стало ясно, о чем идет речь, справа от списка приводится краткое описание миссии.

«**Карьера**» – режим кампании. В этом режиме Ваш герой выполняет задание за заданием, ведет свой боевой счет, периодически переходит на новую технику, со временем получает звания и награды – одним словом, воюет.

«Забытые Сражения» поддерживают два типа кампаний – статические ветвящиеся и динамические.

Статические кампании аналогичны тем, что были в «Ил-2». Миссии для них созданы в Полном Редакторе и впоследствии связаны воедино. Вы также можете скачать из Интернета множество статических миссий, созданных поклонниками «Ил-2». Кроме того, вы можете создать свою собственную статическую кампанию – на ваш собственный вкус, как подскажет вам ваше воображение. И события в каждой миссии будут именно такими, какими вы пожелаете.

В версии «Ил-2 Штурмовик: Забытые Сражения» впервые применена динамическая кампания. Динамические кампании разворачиваются автоматически. Вы выбираете вашу страну, эскадрилью и самолеты, которые вы хотите пилотировать в каждой операции. Вы также решаете, когда вам отправляться на войну. После этого для вас создается первая миссия кампании. Когда вы выполните ее, результаты будут обработаны, после этого вам предложат следующую миссию – и так до конца войны. В динамической кампании миссии никогда не повторяются, поскольку множество исходных условий, цели, время суток, погода, противник и почти все остальное выбираются случайным образом.

В каждой операции ваши силы либо наступают, либо отступают. Линия фронта перемещается в соответствии с исторической действительностью, но ваши действия могут до некоторой степени ускорить или замедлить ее движение. Если вы уничтожаете какой-то объект, то он останется уничтоженным настолько долго, насколько это зависит от его свойств. С каждым уничтоженным самолетом, своим или вражеским, общее количество самолетов этого типа на театре военных действий уменьшается; таким образом уменьшается и шанс их встретить. Уничтоженные поезда и транспортные колонны влияют на уровень снабжения войск. Если вы уничтожите или захватите в плен вражеского аса, то в будущем он вам не попадется.

Один из наиболее важных моментов динамической кампании – это ваша эскадрилья. У каждого пилота есть имя, фотография (вы можете заменить поставляемые фотографии вашими собственными или вставить фотографии ваших друзей), звание, список наград, перечень боевых вылетов и побед. Уровень его мастерства определяется боевым опытом. Пилоты могут быть убиты, захвачены в плен, повышены в звании, награждены или переведены в другую эскадрилью. Ваши потери восполняются, но новые пилоты, скорее всего, будут иметь меньший боевой опыт – или не иметь его вовсе. Количество боеготовых самолетов вашей эскадрильи ограничено, и если оно упадет ниже определенного уровня, вы будете летать в неполном составе до тех пор, пока им на смену не пришлют новые.

«Игра по сети» – режим многопользовательской игры.

«Ил-2 Штурмовик: Забытые Сражения» имеет два основных варианта работы через интернет и посредством локальной сети. Этот выбор осуществляется в настройках многопользовательского режима (доступ к ним осуществляется через пункт основного меню под названием «Настройки»).

«Ил 2» предоставляет два режима многопользовательской игры:

«Дуэль» – бой между живыми противниками.

«Сценарий» – совместное выполнение миссии, противником в которой выступает компьютер.

При выборе в основном меню пункта «Игра по сети» Вы попадаете в новое меню, основные пункты которого таковы:

«Подключиться к серверу» – подключиться к уже существующему серверу.

«Создать новый сервер» – самому создать новый сервер.

«Главное меню» – вернуться в главное меню.

«Простой редактор» – быстрый «генератор» случайных миссий.

«Полный редактор» – редактор миссий. Как и простой редактор, он тоже создает миссии, но в нем процесс создания целиком проходит под контролем пользователя. Более сложный, но и более мощный инструмент.

«Обучение» – тренировочные миссии для новичков.

«Архив записей полетов» – «Ил-2 Штурмовик: Забытые Сражения» позволяет создавать записи полетов. Попросту говоря, делать «кинофильм» о том, что произошло по ходу выполнения задания. А этот пункт меню, соответственно, обеспечивает воспроизведение этих самых записей.

«Пилот» – здесь можно создать (или выбрать) своего пилота для последующего его использования в различных режимах игры.

«Ил 2 Штурмовик: Забытые Сражения» может хранить сведения сразу о нескольких виртуальных пилотах. Процесс начинается с нажатия кнопки «Создать», после чего в списке личных дел появляется новая запись. Вам остается только ввести имя, позывной и фамилию, что и достигается щелчком мыши на нужных полях. Дело завершается выбором одного пилота из всех записанных – для этого надо щелкнуть мышью на соответствующей записи и нажать кнопку «Выбрать». После чего Вы попадете назад в главное меню – там, в специальной строчке уже обозначен выбранный пилот. Также при этом сохраняются и индивидуальные настройки управления.

«Управление» – здесь можно переопределить управляющие клавиши, создав свою собственную конфигурацию.

«Музей» – здесь можно внимательно рассмотреть все трехмерные объекты, смоделированные для игры. А если речь идет о боевой технике, то там же можно получить детальную справку, касающуюся ее тактико-технических характеристик.

В игре много различных трехмерных объектов. Выбрав этот пункт меню, Вы тут же попадаете в следующее меню, где они разбиваются по классам.

«Самолеты» – все самолеты.

«Танки» – не только танки, но и самоходные артиллерийские установки, они же самоходки, они же САУ.

«Корабли» – корабли, катера и подводные лодки – в надводном положении.

«Техника и артиллерия» – буксируемые орудия и машины. В этом списке числится и реактивная артиллерия – наши «Катюши».

Выбрав какой-нибудь пункт из вышеперечисленных, Вы попадаете непосредственно в режим просмотра. Здесь список объектов опять таки разбивается надвое – на этот раз по национальному признаку: на советские и немецкие. Выбор осуществляется в меню «Государство». Остается лишь выбрать нужную единицу техники в меню слева. После этого в большом окне появляется описание объекта. А нажав на кнопку «Внешний вид» в нижнем правом углу, можно увидеть его трехмерное изображение. Это изображение можно приблизить или удалить, зажав левую кнопку мыши и двигая ее влево вправо. Можно и вращать объект – зажав правую кнопку и двигая мышь в нужном направлении. Осмотрев объект, Вы можете вернуться к его текстовому описанию, воспользовавшись все той же кнопкой (подпись к ней изменится на «Описание»). Выход из режима просмотра осуществляется кнопкой «Назад».

«Авторы» – описание команды разработчиков и некоторые другие технические сведения.

«Настройки» – здесь делаются разнообразные установки, относящиеся к Вашему «железу». Также именно в этом пункте меню Вам придется находить оптимальное решение, относящееся к скорости работы программы и деталиности выдаваемой трехмерной картинки.

«Выход» – выход из игры. Служит для закрытия симулятора.