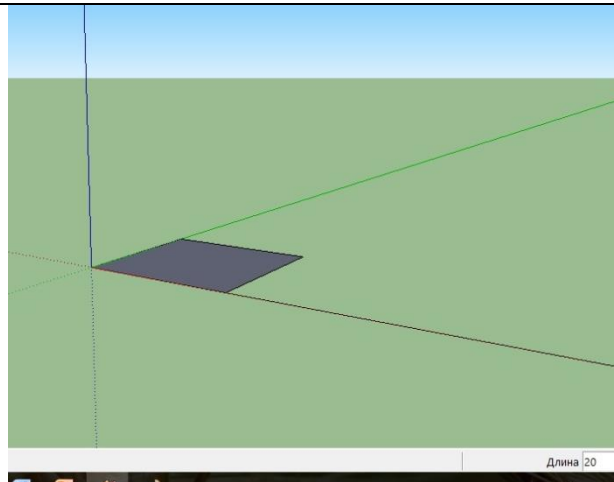


Технологическая карта изготовления геометрических тел в программе SketchUp


Инструмент

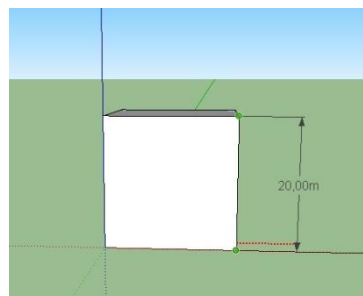
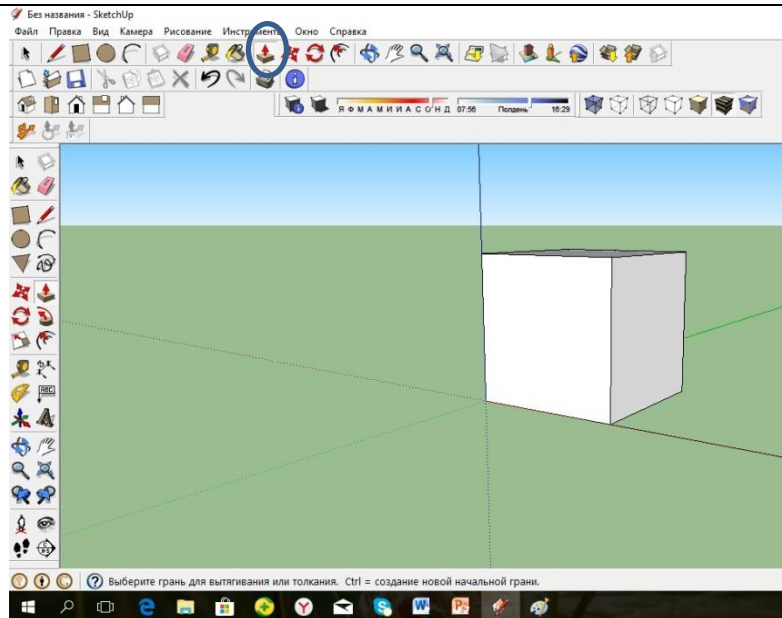
"Линия" 

Рисуем квадрат со сторонами 20мм (удерживая ЛКМ набираем на клавиатуре 20 и нажимаем Enter) в правом нижнем углу проверяем значение:
Длина 20



Инструмент
"Тяни/толкай"

Наводим в центр контура квадрата, чтобы загорелась перфорация. Нажимаем ЛКМ и вытягиваем на нужную длину-20 мм, далее отпускаем ЛКМ. Проверить значение можно с помощью инструмента указатель размера 



Инструментом

выбор

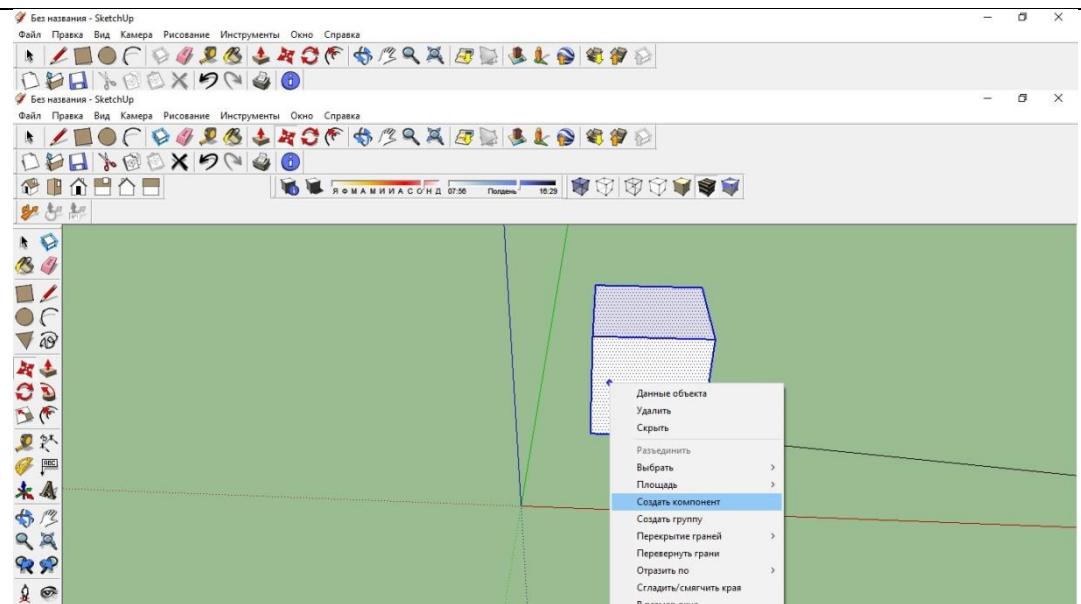


выделяем модель и создаем компонент ПКМ. Теперь можно объект **перемещать**



. Копировать, окрашивать все

стороны сразу



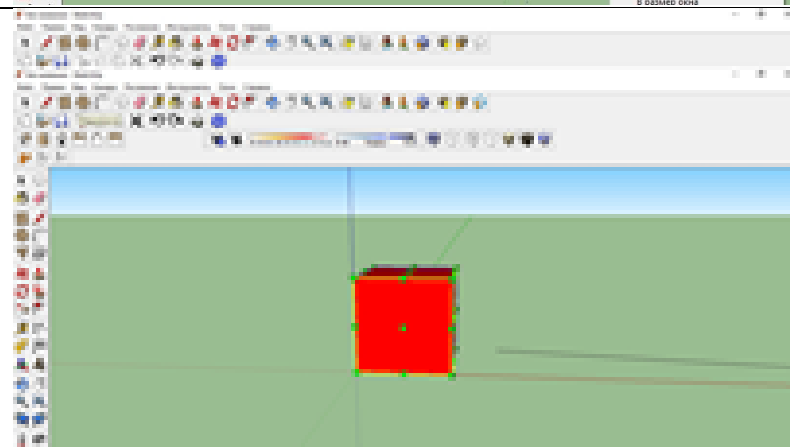
Инструмент

масштабирование



можно

масштабировать вдоль осей и по диагонали, задавая необходимый масштаб

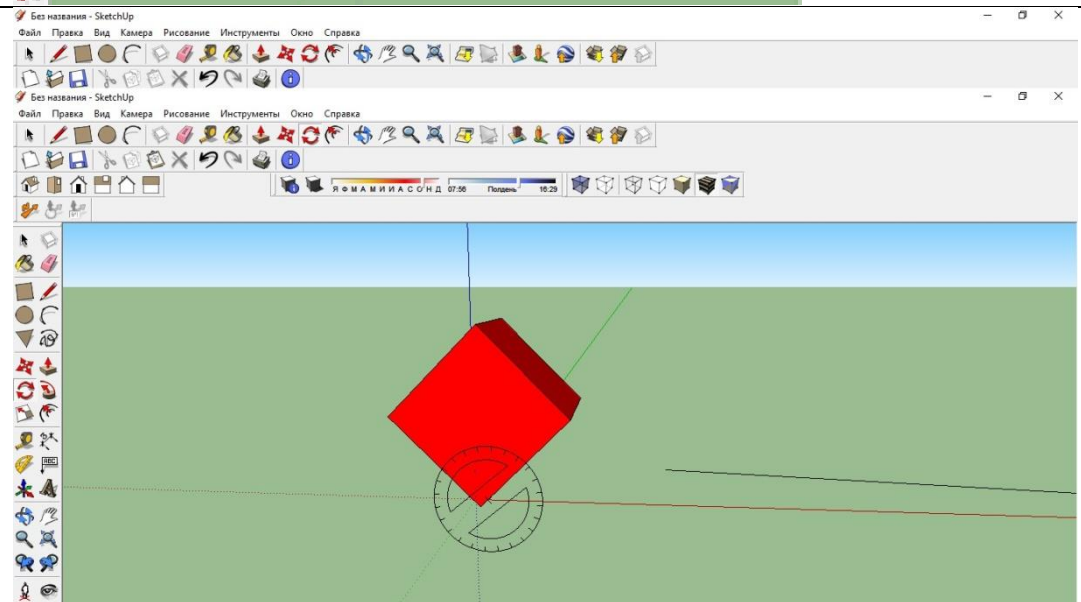


Инструмент

повернуть



Поворачиваем объект относительно осей на заданный угол.



Рисуем цилиндр заданных размеров

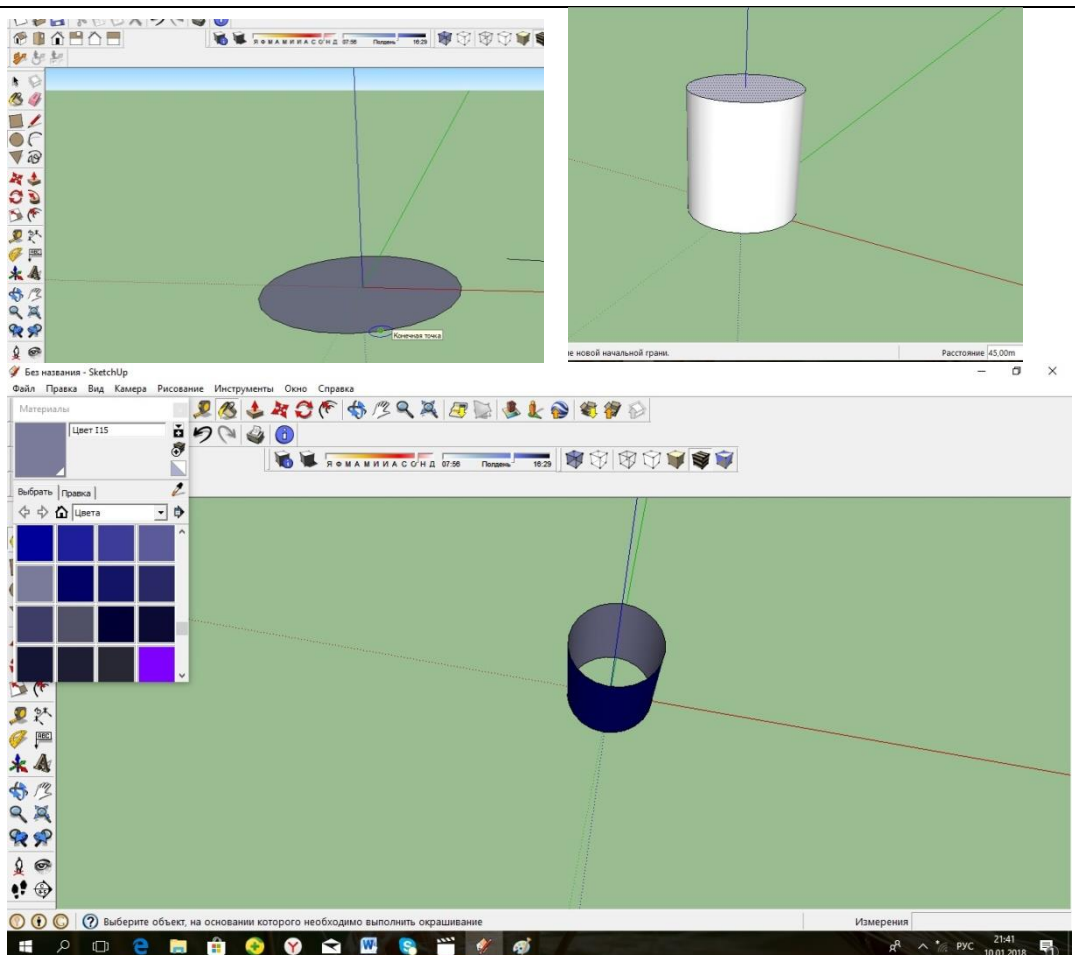
Инструмент

окружность



Радиус 20мм и
вытягиваем на
45мм инструментом
тяги\толкая.

Цилиндр как
объемное тело
можно превратить в
цилиндрическую
поверхность если
убрать торцы.
Инструментом
выбор выделить
окружности и
клавишей Delet
удалить.
Инструментом
палитра раскрасить.



Рисуем усеченный конус, обыкновенный конус

Инструмент

окружность

r 20мм,

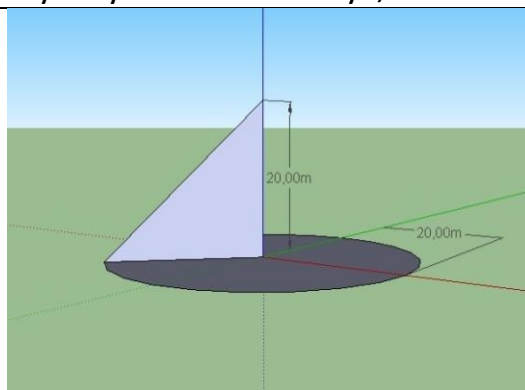
инструментом
линия рисуем
треугольник высота
20мм. Замыкаем
линии, чтобы
треугольник стал
белым.

Инструментом
выбор выделяем
окружность (2
щелчка ЛКМ)

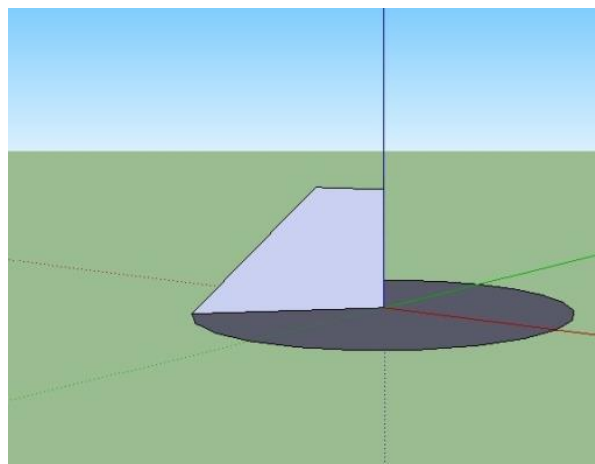
Инструментом



ведение
щелкаем ЛКМ по

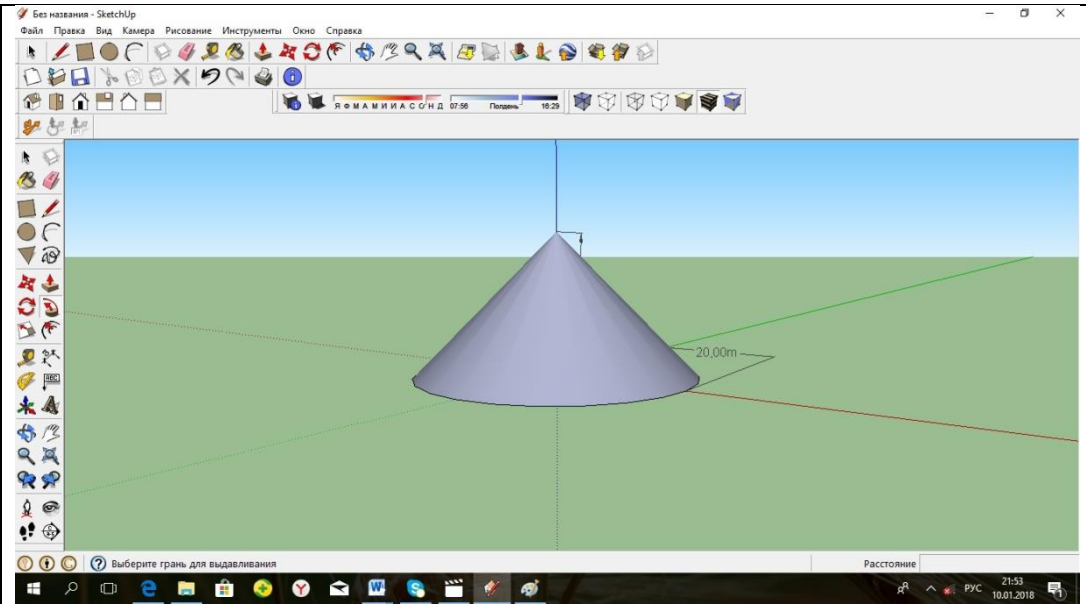


1. Обыкновенный конус



2. Усеченный конус

треугольнику.
Получился конус.



Построение шара

Инструмент **окружность**
Первая окружность
R 20мм
Рисуем еще одну
окружность
перпендикулярную
первой такого же
диаметра. Первую
окружность
выделяем
инструментом
выбор. Вторую
окружность будем
вращать
относительно
первой окружности
инструментом
ведение.
С помощью
масштабирования
можно сделать
эллипсоид.
Раскрасьте по
своему усмотрению.

